**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Pada dasarnya penggunaan teknologi di kalangan masyarakat luas sangatlah penting, hal ini dikarenakan peningkatan kualitas dan teknologi yang semakin canggih dan modern di zamannya membuat kita harus maju dengan kemajuan yang terjadi di sekitar dan juga banyak kelebihan, mendata akan menjadi lebih mudah tidak akan lupa data penyewa, mudah di gunakan mudah melihat data penyewa yang berada di hotel.

Penggunaan teknologi berbasis dekstop saat ini, perkembangannya sangat cepat dan mudah. Secara umum, teknologi berbasis dekstop juga sangat disukai oleh masyarakat dengan keunggulan teknologi dekstop ini, penulis berencana membuat aplikasi persewaan hotel menggunakan dekstop selain itu, penulis juga memilih *database* yang bernama *mysql* dikarenakan penggunaan *database* ini sering dipakai oleh para *programmer.*

Di harapkan admin akan lebih mudah untuk mendata penyewa yang berada di hotel dan akan mengetahui identitas orang yang menyewa kamar di hotel menjadi lebih mudah untuk menyimpan data-data penyimpan, jika menggunakan cara manual akan lebih sulit dan susah untuk mencari data-data orang yang menyewa kamar hotel.

Pada saat ini, beberapa pengguna sangat menyukai hal yang cepat dan praktis.Salah satunya adalah pada aplikasi penyewaan hotel. Aplikasi ini di harapkan agar user mengetahui hal apa yang akan dilaksanakan, jika sistem informasi ini tidak ada dan butuh waktu proses yang lama, hal ini dapat berakibat buruk dalam melakukan mendata, proses tersebut masih menggunakan proses secara manual sehingga muncullah suatu ide untuk membuat aplikasi penyewaan hotel agar pengguna dapat memperoleh informasi data penyewa dengan mudah.

* 1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan masalahnya sebagai berikut :

1) Bagaimanakah cara membuat dan merancang Sistem Persewaan Hotel berupa flowchart, user interface dan program yang menggunakan power desainer,program java dan netbeans 8.2

2) Bagaimanakah cara merancang dan membuat database dari aplikasi system Persewaan Kamar Hotel berupa dfd,erd dan program yang menggunakan xampp?

**1.3 Tujuan**

Tujuan dari penelitian :

1) Merancang dan membuat system aplikasi Persewaan Kamar Hotel berupa flowchart, user interface dan program yang menggunakan program java dengan netbeans 8.2

2) Merancang dan membuat system database aplikasi Penyewaan Kamar Hotel Berupa dfd,erd dan program yang menggunakan xampp

**1.4 Batasan Masalah**

Untuk menyelesaikan tugas akhir ini, maka permasalahan perlu dibatasi. Berikut batasan masalah yang digunakan pada pembuatan Aplikasi Penyewaan Hotel :

1) Perancangan dan pembuatan system aplikasi Persewaan Kamar Hotel berupa flowchart, user interface dan program hanya menggunakan program java dengan netbeans 8.2

2) Merancang dan membuat system database aplikasi Persewaan Kamar Hotel. Berupa dfd,erd dan program yang menggunakan power desainer dan xampp

**1.7 Rencana Kegiatan**

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Kegiatan | Mnggu ke | | | | | | | | | | | | | | | |
| Febuari | | | | Maret | | | | April | | | | Mei | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Pengajuan Judul |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| BAB 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| BAB 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| BAB 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| BAB 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| BAB 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pembuatan Project |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |